présentation de SPIP



Le réseau...



SPIP : Système de Publication sur Internet

- **site Internet dynamique** : base PHP/Mysql.
- **site contributif** : permet de gérer et/ou d'animer un site à plusieurs.
- **outil d'aide à la publication** : permet de mettre des pages en ligne sans taper de code.
- WebZine : stocke et présente du contenu de type documentaire (articles multimédia).
- logiciel libre : distribué sous licence GNU.
- **CMS** : (Content Management Solution).

Exemples de sites sous SPIP

• journalisme

- Le Monde diplomatique : <u>http://www.monde-diplomatique.fr/</u>

• échanges thématiques

- Citations : <u>http://www.aphorisme.info/</u>
- Sport : <u>http://www.bo2.org/</u>
- Informatique : <u>http://www.koudou.org/</u>
- Sociologie : <u>http://www.sociotoile.net/</u>
- Les loups : <u>http://www.loup.org/</u>

• Webzine

- Journal anecdotique : <u>http://10minutes.free.fr/</u>
- Uzine : <u>www.uzine.net</u>
- Aqolad.net : <u>http://aqolad.net/sommaire.php3</u>
- Grand Manitou : <u>http://www.grandmanitou.net/</u>
- Citoyen : <u>http://citoyenfr.lautre.net/</u>
- vie locale
 - Sophia antipolis : <u>http://www.viasophia.com/</u>
- politique
 - La vie des Verts d'Argentan : <u>http://vertsargentan.ouvaton.org/</u>



SPIP : structure et contenu

• Structure arborescente :

- organisé sous forme de rubriques et de sousrubriques
- possibilité de modération séparée des rubriques

• Contenu documentaire :

- articles et brèves / enrichissement typographique et multimédia par un langage simple
- documents liés
- référencement et syndication de **sites Internet**
- forums de discussion

SPIP : différents niveaux d'utilisateurs

• Permets à partir d'un navigateur Internet :

- de consulter le site (visiteur).
- de contribuer au contenu (rédacteur).
- d'administrer, modérer et mettre à jour le site (administrateur).
- Séparer et distribuer entre différentes personnes :
 - La composition graphique (webmaster)
 - La contribution rédactionnelle (rédacteur)
 - La gestion éditoriale du site (administrateur)

Front et back-office : le présentoir et l'arrière-cuisine





Exemple d'usages de SPIP

- espace informatif à l'égard d'un groupe d'usagers - ex : support.erasme.org
- espace contributif pour l'échange sur des thèmes ouverts – ex : wifi.erasme.org
- Intranet simple (valeur ajoutée : protection de contenu par mot de passe, agenda partagé)

FRONT : utilisateurs

- Rôle du cache (bouton : *recalculer la page*).
- Disposent d'un moteur de recherche (si activé par l'administrateur).
- Peuvent réagir aux articles via des forums (si activé).



Installer SPIP



@ http://www.lavitrinede<u>trafik</u>.com

Installer SPIP en 3 étapes

- Récupérez le fichier de SPIP sur le serveur www.spip.net, le décompacter sur votre ordinateur personnel. Vous obtenez un dossier « SPIP... » contenant l'ensemble des fichiers du système SPIP.
- 2. **Installez le contenu** de ce dossier sur votre site (par FTP, comme vous le faites habituellement pour installer vos pages sur votre site).
- 3. Connectez-vous avec votre navigateur sur votre site, dans le dossier « \ecrire », où SPIP vous proposera une interface graphique vous permettant de configurer le système.

Installer SPIP en 3 étapes







@ http://www.lavitrinede<u>trafik</u>.com



LES DIFFERENTS OBJETS SPIP

- Rubriques
- Articles
- Brèves
- Sites
- Documents
- Forum
- Recherche

- Mots-clefs
- Statistiques
- Agenda
- Protection
- Album photo

BACK : administrateurs

1-Définir les options simples de la structure du site (titre, articles, brèves).2-Créer une arborescence de rubriques

---passage sur 1 site commun--

3-Se rendre dans le back-office (log/pass)4-Administrer sa rubrique:

- -Modifier le nom
- -Associer une icône

utilisation de SPIP

BACK : rédacteurs

Rédiger un article (dans une rubrique autre que la votre)

- 1 : Se rendre dans le back-office
- 2 : Se positionner dans une rubrique
- 3 : Écrire un nouvel article en utilisant les raccourcis typographiques
 - -mise en forme (gras, italique, titre...)
 - -liens
 - -tableau
- 4 : Proposer l'article à la publication

BACK : rédacteurs Rédiger un article (avancé)

- 1- Modifier un article
- 2- Joindre un document
- 3- Intégrer une image dans le corps
- 4- Logos, forums, redirection
- 5- Intégrer du code HTML

BACK : administrateurs

- 1- Valider le contenu de l'article proposé dans sa propre rubrique.
- 2- Modifier l'arborescence de sa rubrique.
- 3- Option : Ajouter des rédacteurs et/ou des administrateurs à la liste.

Modification de la mise en forme du site (débutant)



@ http://www.lavitrinede<u>trafik</u>.com

Appliquer un squelette

 Certains des squelettes de mise en forme du site sont disponibles sur Internet (ex : reseau.erasme.org dans la rubrique « squelettes SPIP »).

Ces contributions proposées à la communauté du libre permettent une utilisation, un échange et une évolution solidaires et efficaces des outils et des développements gravitant autour de SPIP.

- D'un point de vue pratique, la mise à jour se fait en deux étapes :
 - 1. Récupérez le fichier de mise en forme sur le serveur du contributeur et décompactez-le sur votre ordinateur personnel dans un dossier.
 - 2. Transférer le contenu de ce dossier à la racine de votre site SPIP par FTP.
 - 3. Il peut être nécessaire d'apporter certains **paramétrages spécifiques** pour permettre le fonctionnement optimal du squelette: -bannière

-activer les mots clefs (ex : agenda, album photo, ect) -liens statiques

Outils de publication avancée avec mots-clefs

REDCATEURS

- Agenda
- Album photo

ADMINISTRATEURS

- Protection par mots de passe
- Statistiques
- Sauvegarde Export/Import de la BDD
- Mises à jour des versions de SPIP
- Utilisation avancée des options de gestion du contenu editorial (mailing-liste, forum interne...)

Modification de la mise en forme du site (avancée)



@ http://www.lavitrinede<u>trafik</u>.com

Le webmestre et les squelettes SPIP

- L'aspect graphique et la navigation sont définis par des squelettes HTML («formats types») qui se trouvent dans la racine du site et sont modifiables.
- Ils définissent chacun une « vue » :
 - une pour l'index
 - une pour une rubrique et le résumé de son contenu
 - une pour le détail d'un article
 - une pour le détail d'une brève (par exemple)
 - ect...
- http://www.spip.net/fr_rubrique143.html

Fonctionnement du squelette

- L'intérêt (et la limite) d'un système de publication automatisé :
 - on ne va pas redéfinir une interface différente en HTML pour chaque page isolée.
 - on définit un canevas-type pour tous les articles (par exemple), et le système fabriquera chaque page individuelle en plaçant automatiquement le titre, le texte, les liens de navigation... de chaque article.

• Un canevas = un couple de fichiers :



Fonctionnement du cache



FAQ : Le webmestre et les squelettes SPIP

- Peut-on utiliser un éditeur textuel pour créer et modifier ses squelettes ?
 - Oui, comme on le ferait pour du HTML classique.
- Peut-on utiliser un éditeur graphique (WYSIWYG) pour créer et modifier ses squelettes ?
 - Oui, comme on le ferait pour du HTML classique.
 - Néanmoins, certains éditeurs graphiques modifient les tags SPIP et « corrigent » automatiquement les tags qu'ils ne comprennent pas. La plupart ont toutefois une option permettant de désactiver cette fonctionnalité.

Boucles filtres et objets







Mon premier squelette

Affiche la liste des articles du site avec un lien vers la page de chaque article
Doit être placé à la racine du site par FTP et s'appelle par http://monsite.com/squelette1.php3

> <html> <body>

> > <BOUCLE_un(ARTICLES)>

<?php \$delais = 0;

\$fond = "squelette1";

include ("inc-public.php3");
?>

squelette1.php3

#TITRE

</BOUCLE_un>

</body> </html>

squelette1.html

Intégrer d'autres critères de boucle pour l'objet ARTICLES

CRITERES

- {tout}
- {id_article}
- {id_rubrique}
- {branche}
- {id_auteur}
- {id_mot}

- ...

FILTRES

- {par hasard}
- {par date}
- {inverse}
- {1,10}
- {1/3}

BALISES

- #ID_ARTICLE
- **#TITRE**
- **#TEXTE**
- [#TEXTE|couper(50)]
- **#DATE**
- **#ID_RUBRIQUE**
- #URL_ARTICLES
- #LESAUTEURS
- #LOGO_ARTICLE
- #LOGO_ARTICLE_R UBRIQUE

Pour aller plus loin...

- Ouvrir et repérer les BOUCLES d'un squelette SPIP d'origine. Identifier leur résultat dans le code HTML de la page après interprétation par SPIP.
- Compléter votre squelette à l'aide
 - D'autres OBJETS
 - D'autres CRITERES et FILTRES
 - D'autres BALISES

issues du manuel de référence du webmestre : www.spip.net/fr/rubrique.php3?id_rubrique=

Syntaxe complète

<B_*nom*>

Code HTML

<BOUCLE_nom(OBJET){critère} {filtre}>

Code HTML + balises SPIP

</BOUCLE_nom>

Code HTML

</B_nom>

Code HTML

<//B_nom>

Optimisation (Feuilles de style : spip_style.css)

- Ceci est un [lien->http://www.uzine.net] est transformé en code HTML ainsi : Ceci est un lien
- {{{Un intertitre}}}
 Est mis en forme grâce à :

 h3.spip {
 font-family: Verdana,Arial,Helvetica,sans-serif;
 font-weight: bold;
 font-size: 120%;
 text-align: center;
 }

Liens utiles ERASME LE CENTRE ERASME, SERVICE PUBLIC DÉDIÉ AUX TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION, Vous invite à explorer les usages de demain. Profitez dès à présent de l'internet haut débit partout dans le rhône GRÂCE AUX ACTIONS DU DÉPARTEMENT. CONTACT : 04 74 70 68 40 - INFO@ERASME.ORG - WWW.ERASME.ORG - WWW.RHONE.FR @ http://www.lavitrinede<u>trafik</u>.com

Liens SPIP

- <u>http://reseau.erasme.org/spip</u>
- www.spip.net/fr
- www.spip-contrib.net
- Liste de diffusion : <u>spip@rezo.net</u>